* Implementar la función de Arrastrar y soltar componentes al lienzo.
  + GridPane, y poner una serie de huecos que rellenar con los diferentes elementos que se puedan arrastrar.
* Implementar la funcionalidad de unir unos componentes con otros.
* Redimensionar componentes es para la siguiente entrega.

Juegos Humble Bundle

Psychonaut: meterse en mentes

Stacking: muñecas rusas

Oxenfree: Aventura gráfica de terror.

Framed.

Kingdom Classic